

Comitato regionale Veneto

# REGOLAMENTO OPERATIVO DI GARA **R-3**

# RASSEGNA REGIONALE ROLLER

GARA PROMOZIONALE MULTIDISCIPLINARE

Pattinaggio Corsa + Slalom + RollerCross + RolleGoal

Aperta ai tesserati AICS/FISR e altri EPS



**6-7 GIUGNO 2026**

**PESCHIERA DEL GARDA**

**BY VENETAICS**

## DATI GENERALI:

La Rassegna R3 è una manifestazione a carattere promozionale dedicata alle discipline del pattinaggio a rotelle. Introduce modalità di gara orientate all'equilibrio tra i partecipanti, alla semplificazione delle categorie e all'aumento del tempo effettivo di attività in pista. È finalizzata a favorire la partecipazione e il confronto tra atleti di livello omogeneo, garantendo continuità nell'attività in pista.

**Data:** 6-7 giugno 2026 recupero in caso di maltempo, (14 giugno o 21 giugno)

**Luogo:** Rollershow Arena, via Caravaggio, 1  
37019 Peschiera del Garda (VR).

**Discipline:** SKATE SLALOM, ROLLERCROSS,  
PATTINAGGIO CORSA, ROLLERGOAL

**Cronometraggio:** fotocellule a cura dell'organizzatore

**Arbitraggio:** Giudici AiCS

**Organizzazione:** Rollershow

**Responsabile della manifestazione:** Massimo Bavieri

**Referente Regionale, segreteria classifiche:** Ivano Carbognin

## ISCRIZIONI:

Le iscrizioni dovranno essere effettuate esclusivamente tramite la piattaforma AICS Veneto, accedendo alla sezione dedicata al link: [www.aicsveneto.it](http://www.aicsveneto.it). Le operazioni di iscrizione sono a cura delle società sportive, che dovranno prestare particolare attenzione alla corretta compilazione dei dati richiesti (data di nascita, codice fiscale ecc.)

Per ciascuna gara è previsto un numero massimo di partecipanti; al raggiungimento del limite stabilito, le iscrizioni verranno automaticamente chiuse.

**Chiusura iscrizioni:** 28 maggio.

**Quote** di partecipazione suddivise per disciplina

**Nota:** Per i non tesserati AICS maggiorazione di 5,00€ sul totale iscrizione.

Tipo di gara	Costo quota €uro	Numero massimo di iscritti	Note
Pattinaggio corsa	5	80	Due prove: velocità a cronometro e fondo
RollerGoal	5	90	I team possono essere composti da 8 a 12 giocatori, squadre a sorteggio
Skate Slalom	8	100	Best time 2 run
Rollergoal Primavera	5	50	gioco non competitivo dove vincono tutti, ideale per primi passi
Roller Cross agonisti	12	84	limite di 12 iscritti per categoria fino agli allievi. E poi 8 e 4
Roller Cross promozionale	12	80	Limite totale, non per categoria
Maggiorazione per non tesserati AICS	5		aperta a FISR altri EPS
Disco Roller	0		

**Nota per il RollerGoal: NON é NECESSARIO AVERE UNA SQUADRA COMPLETA O AVERE UNA PREPARAZIONE SPECIFICA NEL GIOCO PER PARTECIPARE.**

le squadre saranno composte a sorteggio, fra tutti gli iscritti giunti dai vari club. L'intento è di fare giocare insieme persone di varie città e cementare così l'amicizia e la conoscenza del prossimo.

Verranno composte 3 squadre per ogni categoria: Serie A (Agonistica), Serie B (livello medio), Serie C (livello basso, non agonistico).

Le squadre saranno composte su base di abilità e non di età, e nemmeno di genere.

Ogni giocatore disputerà due partite da circa 15 minuti.

# PROGRAMMA DI SABATO 6 GIUGNO:

<b>Orario</b>	<b>Attività</b>	<b>Note</b>
14,00	prove libere percorso	Slalom con i pali
16,00	Gara di skate slalom	Slalom con i pali
17,30	1° GIRONE RollerGoal (promozionale)	3 partite
18,20	Primavera RollerGoal (promozionale)	Categoria principianti
18,40	2° girone torneo RollerGoal	3 partite
19,30	Velocità a cronometro individuale, un giro di pista da fermo come qualificazione per le gare di resistenza	I promozionali, partecipano solo alla cronometro
20,00	3° girone torneo RollerGoal	3 partite
20,45	Animazione deejay "disco roller" e premiazioni slalom	Pausa per la cena
21,15	Pattinaggio corsa cat. primavera	8 giri di pista 800mt
21,25	Pattinaggio corsa categoria C	1500 mt
21,35	Pattinaggio corsa categoria B	2000 mt
21,45	Pattinaggio corsa categoria A	3000 mt
22,15	Premiazioni corsa	Festa Disco roller
22,45	chiusura festa disco roller	

NOTE: Gli orari potrebbero subire variazioni in base al numero degli iscritti e all'andamento delle gare.

# ROLLER CROSS: DOMENICA 7 GIUGNO:

<b>Orario</b>	<b>Attività</b>	<b>Note</b>
09.00	prove libere percorso	Roller cross facilitato
9,30	Briefing allenatori e giudici	Programma della giornata
10,00	gare di qualifica per categorie promozionale	Prova unica a cronometro individuale
11,00	gare a batteria equilibrate non agonistiche. Tutte finali dirette. premiazioni al termine della prova.	Ogni batteria è composta in base ai tempi, per mettere insieme pattinatori dello stesso livello
13,30	prove libere percorso	Roller cross agonistico
14,00	Qualifica a cronometro individuale	Dà punteggio, un punto per ogni posizione conquistata
15,00	Inizio gare a batteria con sistema a punti	4 punti al primo, 3 al secondo, 2 al terzo, 1 al quarto
18,00	Termine delle gare	Premiazioni e Disco Roller
19,00	chiusura festa disco roller	

NOTE: Gli orari potrebbero subire variazioni in base al numero degli iscritti e all'andamento delle gare.

# PREMIAZIONI:

Per il pattinaggio corsa, premiazioni con podio per i gruppi A, B e C.

Per le gare di Skate Slalom e Roller Cross, premiazioni con podio per le categorie agonistiche over 12.

A tutti gli iscritti verrà consegnata una medaglia di partecipazione.

# CATEGORIE

**NB:** Per i bambini di età compresa tra i 3-5 anni è consigliata la partecipazione al “**trofeo primavera Rollergoal**” un gioco, particolarmente indicato per i primi passi, adatta ai più piccoli ma anche ai più grandi, ancora poco sicuri sui pattini. Modalità di svolgimento e regolamenti sono disponibili al seguente link dell'organizzatore:

<https://www.rollershow.it/blog-detail/post/240121/torneo-primavera-rollerball>

## Criteri alla base delle categorie

Questa articolazione si fonda su alcune caratteristiche proprie della disciplina:

- la partecipazione è prevalentemente femminile, mentre quella maschile tende ad avvicinarsi solo nelle categorie di alto livello agonistico;
- le differenze fisiche legate al genere emergono in modo significativo dopo la pubertà;
- si tratta di uno sport a forte componente tecnica, in cui equilibrio, scorrimento e controllo sui pattini incidono in modo determinante sulla performance, rendendo la forza fisica un fattore secondario.

Per questo motivo, nelle categorie promozionali non è necessaria la distinzione di genere: un atleta tecnicamente preparato, anche con una struttura fisica più leggera, può esprimere prestazioni superiori rispetto a soggetti più prestanti ma meno competenti dal punto di vista tecnico.

Diverso è il contesto delle categorie di élite, dove si presume una maturità tecnica omogenea: in tali ambiti la componente fisica assume maggiore rilevanza, rendendo quindi coerente una distinzione tra generi.

## Categorie promozionali:

- 1) **Bambini:** (unisex) età della scuola primaria fino a 4°
- 2) **Ragazzini** (unisex) età dalla 5° primaria a tutte le secondarie
- 3) **Dilettanti Maschi:** dai 15 anni compiuti in su
- 4) **Dilettanti femmine:** dai 15 anni compiuti in su

## Categorie agonistiche

(le categorie agonistiche passano da 14 a 9)

- 1) **ago-kids** (unisex) tre classi 8-10 anni
- 2) **Ragazzi** (Maschi), tre classi 11-13 anni
- 3) **Ragazze** (femmine), tre classi 11-13 anni
- 4) **Allievi** (Maschi), due classi 14-15 anni
- 5) **Allievi** (femmine), due classi 14-15 anni
- 6) **élite** (Maschi) dai 16 anni in su
- 7) **élite** (femmine) dai 16 anni in su
- 8) **Veterani** (maschi) dai 40 anni in su
- 9) **Dame** dai 40 anni in su

## Formula per le gare lunghe di pattinaggio corsa

La gara si articola in due fasi.

Per le categorie non agonistiche è prevista una prova individuale a cronometro, con partenze in ordine alfabetico. Il tempo finale sarà riportato in elenco secondo l'ordine di partenza, senza attribuzione di classifica.

Per le categorie agonistiche, la prova a cronometro ha funzione di qualificazione e consente di suddividere gli atleti in gruppi di livello omogeneo.

Sulla base dei tempi ottenuti, gli atleti vengono suddivisi in quattro gruppi, ciascuno dei quali gareggerà su una distanza specifica:

- Gruppo Primavera (indicativamente i tempi più alti) 800 m (8 giri)
- Gruppo C 1500 m
- Gruppo B 2000 m
- Gruppo A (tempi migliori) 3000 m

A titolo esemplificativo, su un numero di circa 40 atleti, i gruppi saranno composti da 10 partecipanti ciascuno.

Questa modalità consente di formare gruppi equilibrati, basati sul livello di prestazione, permettendo a ciascun atleta di confrontarsi con partecipanti di capacità simili e di vivere un'esperienza di gara più coinvolgente.

## Note :

Partecipando alla competizione la società sportiva accetta integralmente il regolamento riportato nel bando e attesta che:

- gli atleti iscritti hanno l'autorizzazione alla partecipazione e sono in regola con la certificazione medica.
- è in possesso della liberatoria all'utilizzo di foto/video degli atleti.

# L'IMPIANTO: ROLLERSHOW ARENA

Si trova in un quartiere residenziale, costeggiando la ferrovia Milano-Venezia. Pavimentata in apposita resina per pattinaggio, con curve sopraelevate e balaustre di contenimento regolamentari.

Dimensioni 60x30.

Una palazzina direzionale, magazzino, show room tecnico.

Un bagno unico unisex e disabili con anticamera/spogliatoio

Parco, con una dozzina di alberi e prato intorno utilizzabile per picnic e posizionamento gazebo. Vegetazione presente ma non sufficiente per adombrare tutti, si consiglia portarsi gazebo, ombrelloni e set da campeggio per sedersi.

Parcheggio all'ingresso con una dozzina di posti auto, certamente insufficienti per una manifestazione corposa, occorrerà fare scendere i ragazzi alla pista e poi parcheggiare lungo la strada finché c'è posto, oppure ai vicini Lidl o parrocchia Beato Andrea o al piazzale Fasoli (che distano a 400mt). Dotata di illuminazione.





## IL PERCORSO DI ROLLER CROSS

L'allestimento rispecchierà il sapore "old-style" dei primi roller-cross degli anni '90, riadattati ai tempi moderni.

Il campo minato sarà fatto con i cerchi ginnici di plastica, gli ostacoli da saltare saranno impegnativi, tra cui in arrivo una fila di tre materassi da saltare totalmente (o salirci sopra e ridiscendere per chi non è in grado di saltarli), ed il tunnel sarà molto basso, tanto che l'atleta sarà costretto ad accucciarsi totalmente, o in alternativa lasciarsi scivolare sulle ginocchiere (e per facilitare l'operazione verrà posta sotto al tunnel una pista da slide, molto scivolosa).

Saranno presenti bank-to-bank, e dei Bank con pianale, che renderanno l'approccio più complesso, obbligando al salto invece che un semplice sali-scendi.



Ogni ostacolo per la versione promozionale del mattino, sarà facilitato o con delle scappatoie alternative.

## Formula del ROLLER CROSS :

Gara a punti: La gara a cronometro non funge da qualificazione ma da punteggio (un punto per ogni avversario battuto), poi le batterie a seguire, terranno conto di fare in modo che ogni concorrente si scontri almeno una volta a turno con tutti. 4 punti al vincitore e poi a scendere fino al 4° che prende un punto. La classifica sarà determinata dal punteggio più alto ottenuto sommando quelli delle batterie a quelli della cronometro.

Per ottenere questo grande numero di batterie è necessario che le categorie agonistiche siano a numero chiuso e preciso. La scommessa è riuscire ad avere esattamente 24 concorrenti per la categoria Ago-Kids (che poi però verrà divisa dopo la cronometro in due gironi distinti A e B) e 12 concorrenti per ogni categoria fino agli allievi, e poi 8 per le categorie d'élite e 4 per i master, per un totale di 84 agonisti.

Per le categorie non agonistiche (Promozionali invece si userà un sistema più semplice ed egualitario, senza numero chiuso: ogni concorrente disputerà la prova a cronometro e poi una batteria da 4 (o 5), gareggiando in "mini finali" equilibrate composte da persone che hanno circa fatto gli stessi tempi. La premiazione con la medaglia ricordo viene fatta al volo appena terminata ogni batteria.

